

RÈGLE DU JEU DES 7 DONS DU SAINT-ESPRIT

- Distribuer les cartes en nombre égal entre tous les joueurs, ainsi qu'une carte « Les 7 dons, cartes à demander » pour que chacun se repère.
- Celui qui commence la partie demande à un autre joueur, n'importe lequel, une carte qui lui manque, puis une, autre, jusqu'à ce qu'on ne puisse pas la lui fournir. C'est alors celui qui n'avait pas la carte désirée qui prend la place pour demander.
- Celui-ci peut redemander en les réclamant une à une toutes les cartes qu'on vient de lui prendre, et il continue à questionner à son tour jusqu'à la prochaine erreur.
- On s'exprime ainsi : « Dans LA FAMILLE DU DON... je demande LA CARTE... »
- Lorsque le nombre de joueurs est limité (2 ou 3) on peut faire une « pioche », c'est-à-dire ne distribuer qu'une partie des cartes. Le reste est placé à l'envers sur la table : c'est la « pioche ». Le demandeur qui ne reçoit pas la carte désirée peut piocher. S'il la trouve, il continue, sinon, il passe son tour.
- Avant de donner la carte demandée, il faut lire tout haut ce qui y est imprimé. Tous les joueurs apprennent ainsi à connaître les dons du Saint-Esprit. Quand un joueur a réuni une famille, il l'étale et tous regardent le don du Saint Esprit en entier. Le gagnant est celui qui a rassemblé le plus de familles complètes.

Réalisation: P. Dominique Auzenet (copyright) Télécharger : www.paroissesaintaubin.fr

RÈGLE DU JEU DES 7 DONS DU SAINT-ESPRIT

- Distribuer les cartes en nombre égal entre tous les joueurs, ainsi qu'une carte « Les 7 dons, cartes à demander » pour que chacun se repère.
- Celui qui commence la partie demande à un autre joueur, n'importe lequel, une carte qui lui manque, puis une, autre, jusqu'à ce qu'on ne puisse pas la lui fournir. C'est alors celui qui n'avait pas la carte désirée qui prend la place pour demander.
- Celui-ci peut redemander en les réclamant une à une toutes les cartes qu'on vient de lui prendre, et il continue à questionner à son tour jusqu'à la prochaine erreur.
- On s'exprime ainsi : « Dans LA FAMILLE DU DON... je demande LA CARTE... »
- Lorsque le nombre de joueurs est limité (2 ou 3) on peut faire une « pioche », c'est-à-dire ne distribuer qu'une partie des cartes. Le reste est placé à l'envers sur la table : c'est la « pioche ». Le demandeur qui ne reçoit pas la carte désirée peut piocher. S'il la trouve, il continue, sinon, il passe son tour.
- Avant de donner la carte demandée, il faut lire tout haut ce qui y est imprimé. Tous les joueurs apprennent ainsi à connaître les dons du Saint-Esprit. Quand un joueur a réuni une famille, il l'étale et tous regardent le don du Saint Esprit en entier. Le gagnant est celui qui a rassemblé le plus de familles complètes.

Réalisation: P. Dominique Auzenet (copyright) Télécharger : www.paroissesaintaubin.fr